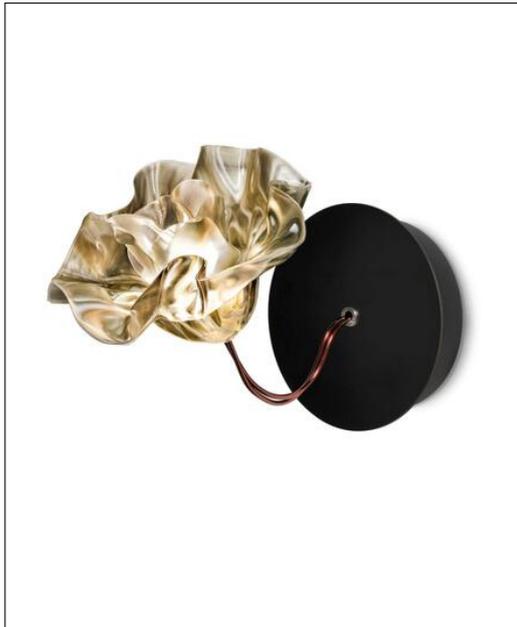


Slamp

# LAFLEUR APPLIQUE WALL



Bestellen Sie kostenlos  
unseren Katalog und finden Sie  
weitere tolle Leuchten für den  
Innen- & Außenbereich!



## Technische Details

Marke	Slamp
Design	Marc Sadler
Material	Lentiflex® / Kupferdrähte und lackierte Eisenstruktur
Schutzart	IP 20
Energieeffizienzklasse	Das Produkt enthält eine Lichtquelle der Energieeffizienzklasse G.
Lieferumfang	inklusive Leuchtmittel
Abmessungen	H: 16cm, T: 22cm, Ø: 18cm, (Baldachin) Ø: 12cm
Regelung	Triac / 1-10V Dim
Dimmbarkeit	Dimmbar
Fassung	G4
Spannung	230 V
Maximale Bestückung	3 W LED-Stiftsockellampe

## Produktbeschreibung

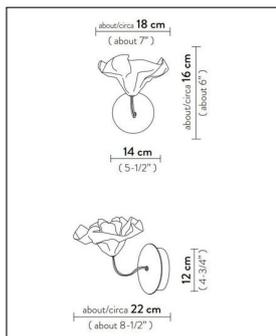
Mit der Wandleuchte Lafleur Applique Wall aus dem Hause Slamp treffen Sie eine ausgezeichnete Wahl. Die Leuchten von Slamp entstehen am Stadtrand von Rom. Jede Leuchte ist dank der Herstellung in Handarbeit ein Unikat. Dabei werden jedoch nie die Funktionalität und die Alltagstauglichkeit vergessen. Die außergewöhnliche Gestalt dieser formschönen Designleuchte ist ein Werk von Marc Sadler. Die runde Designleuchte gibt ihr Licht diffus allgemein ab. Diffuses Licht wird als eher weich empfunden und ist arm an Schatten und Kontrasten. Farbtemperatur, Farbwiedergabe und anderes hängen vom Leuchtmittel ab, das Sie nutzen. Zu diesem Zweck hat dieser Artikel eine G4-Fassung. Ein Leuchtmittel ist im Lieferumfang inklusive. Ihr Flur, Ihr Schlafzimmer, Ihr Esszimmer und Ihr Wohnzimmer werden von dieser Wandleuchte hervorragend beleuchtet. Optisch weiß die stylische Designleuchte in Velvet und Prisma zu punkten...

 Weitere Informationen finden Sie auf [prediger.de](http://prediger.de)

Slamp

# LAFLEUR APPLIQUE WALL

## Abbildungen



## Ausführungen

### Lafleur Applique Velvet

SKU	174141
Name	Lafleur Applique Velvet
Energieeffizienzklasse	Das Produkt enthält eine Lichtquelle der Energieeffizienzklasse G.
Oberfläche	Velvet

### Lafleur Applique Prisma

SKU	174142
Name	Lafleur Applique Prisma
Energieeffizienzklasse	Das Produkt enthält eine Lichtquelle der Energieeffizienzklasse G.
Oberfläche	Prisma